

## AKTIVITET FRA KINAPUTTEN FAMILIEBARNEHAGE

### Å KRYPE/ÅLE:

Her har vi tatt for oss dyrenes bevegelsesmønster i form av et bevegelseeventyr:

Eventyret kan man variere fra gang til gang eller bruke det samme eventyret hver gang. Vi valgte å putte denne aktiviteten under å krype/åle fordi det var det som favnet aktiviteten best.

Utstyr: Man trenger god plass, enten en gymsal, men det kan også funke fint ved at man skyver vekk alle border og stoler samt ting som står i veien.

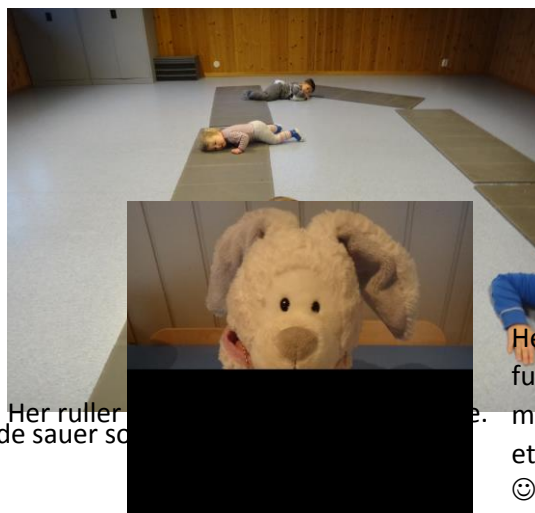
Eventyr:

Man tar utgangspunkt i Herr Kaninsen ( Man kan ha med en liten kanin som man viser frem) Herr Kaninsen har så veldig dårlig tid. Han skal forte seg hjem og på veien hjem møter han flere ulike dyr på sin vei. Først en hoppete frosk, så en krabbende sau, så en slangete slange og en rullete snegle. Man kan også legge inn flere andre dyr om man ønsker. Man kan også legge inn at kaninen kan gå sakte, gå fort, løpe, gå baklengs.

Man skal gjøre de samme bevegelsene som dyrene gjør, den voksne viser først. Man kan også gå etter hverandre slik at barna ser på den foran og kan herme etter.



Brekende sauer som møtte.  
gårde



Her ruller

Herr kaninsen fungerer som en motivator. Både før, etter og underveis 😊